

Bedienungsanleitung



JOEL



800 Punkte =

400 Punkte = Besuch Basketballspiel mit Onkel Daniel

- immer aufpassen	1
- Zuhilfenahme putzen	2
- Kleider versorgen	1
- Geschirrspüler ausräumen	2
- Tisch decken	1
- Staubsauger	2
- Nicht aggressiv sein	1
- Zähne sauber putzen	1
- Schulnote 0	4
- Schulnote 5,5	2
- Halbe Stunde lesen	1

Herzlichen Glückwunsch zum Kauf Ihres Pointy!

Beachten Sie, dass jedes Kind ein persönliches Pointy braucht, um seine Wünsche und Ziele zu erreichen. Pointy funktioniert nur mit eingesteckter Aktivierungskarte. Sobald sie entfernt wird, sind die Funktionen unterbrochen und es kann nicht gemogelt werden. Der aktuelle Punktestand bleibt jedoch immer ersichtlich.

1. Das Pointy-Set (Lieferumfang)

- Gerät mit integrierter Elektronik, LCD-Anzeige, Pointy-Button, Batteriefach und Aufhängung (ohne Schrauben); Schreibfläche (Whiteboard) beschrift- und abwischbar
- 4 Batterien Typ AA
- Aktivierungskarte (+) und (-) mit Lanyard (Kartenband)
- 3 Magnete
- Boardmaker Edding 361 (Ersatz ist im Handel erhältlich)
- Sicherheitshinweise und Bedienungsanleitung



2. Vorbereitung

Auf der Pointy-Schreibfläche werden festgehalten: Der Name des Kindes sowie die Ziel-Punktezahl und die Zwischenziel-Punktezahl (immer die Hälfte der Ziel-Punktezahl) mit den vereinbarten Belohnungen für Ziel und Zwischenziel. Nebenan seine Aufgaben mit den entsprechenden Belohnungspunkten.

Wichtiger Hinweis: Nur geeignete Whiteboardmarker und/oder Magnete verwenden!

3. Pointy aktivieren, deaktivieren, sichern

Um die Elektronik zu aktivieren, muss die Aktivierungskarte oben in die Öffnung eingeschoben werden. Im Normalbetrieb das Pluszeichen (+) nach vorn (für Korrekturen das Minuszeichen (-)). Wird die Aktivierungskarte entfernt, ist das Gerät deaktiviert. Es können keine Manipulationen vorgenommen werden. Der aktuelle Punktestand bleibt jedoch immer ersichtlich.

4. Einstellen und Ändern der Ziel-Punktezahl

Die Ziel-Punktezahl ist in 10er-Schritten programmierbar. Bei eingesetzter Aktivierungskarte (+ nach vorn) halten Sie den Pointy-Button so lange gedrückt, bis die LCD-Anzeige blinkt. Ist die Aktivierungskarte (+ nach vorn) eingesetzt, so kann durch mehrmaligen Knopfdruck die Ziel-Punktezahl in 10er-Schritten erhöht werden. Nach abschliessendem, längerem Drücken oder 20 Sekunden nach dem letzten Tastendruck ist Pointy startbereit (LCD-Anzeige = 0).

Zum Ändern der Ziel-Punktezahl den Pointy-Button so lange drücken, bis die LCD-Anzeige blinkt. Je nachdem wie die Aktivierungskarte eingesetzt wird (- oder + nach vorn), kann durch mehrmaligen Knopfdruck die Ziel-Punktezahl in 10er-Schritten vergrössert oder verkleinert werden. Nach abschliessendem, längerem Drücken oder 20 Sekunden nach dem letzten Tastendruck wechselt die Anzeige zum eingegebenen Wert.

5. Normalbetrieb

Ist die Aktivierungskarte (+ nach vorn) eingesetzt, kann durch Druck auf den Pointy-Button der aktuelle Punktestand geändert werden. Jede Eingabe wird durch einen Ton- und Lichteffect begleitet. Werden mehrere Punkte nacheinander eingegeben, verstärkt sich der Effect.

6. Zwischenziel und Ziel

Ist die halbe Ziel-Punktezah erreicht, erklingt automatisch eine Melodie unterstützt von Lichteffekten. Die gleiche akustische und optische Wirkung erfolgt in verstärkter Form bei Erreichung der Ziel-Punktezah.

7. Pointy-Joker

Pro Zielpartie belohnt die Pointy-Joker-Funktion das Kind automatisch mit 10% «geschenkten» Punkten. Ein Zufallsgenerator rechnet jeweils 5 Punkte dazu, während der Pointy-Button blinkt und die Joker-Melodie erklingt.

Beispiel:

Zielpunktezah = 500 Punkte

10% geschenkte Punkte mittels Pointy-Joker = 50 Punkte

Pro Einsatz des Pointy-Joker geschenkte Punkte = 5 Punkte

Mittels Zufallsgenerator wird der Pointy-Joker in diesem Beispiel 10 x automatisch ausgelöst.

8. Korrigieren der Belohnungs-Punktezah

Fälschlicherweise eingegebene Punkte können einfach korrigiert werden, indem die Aktivierungskarte mit dem Minuszeichen (-) nach vorn eingesteckt wird. Mit kurzem Knopfdruck kann jetzt punktweise korrigiert werden, dabei leuchtet der Pointy-Button rot.

9. Batterien und Batteriewechsel

Vier funktionsfähige Batterien sind im Lieferumfang von Pointy enthalten.

Blinkt in der LED-Anzeige «bat» alternierend mit dem Punktstand auf, weist das auf zu schwache Batterieleistung hin. Die Batterien sollen stets durch einen ganzen Satz von 4 neuen Batterien des Typs AA ersetzt werden. Der aktuelle Punktstand bleibt während des Batteriewechsels gespeichert.

Pointy-Funktionen

Schritt	Aktion	Gerätefunktion
A) Aktivieren/Deaktivieren	Aktivierungskarte einsetzen	Aktiviert
	Aktivierungskarte entnehmen	Deaktiviert
Additions-Modus	Aktivierungskarte Plus (+)	Additions-Modus (+)
Subtraktions/Korrektur-Modus	nach vorn einsetzen	
	Aktivierungskarte Minus (-)	Subtraktions-Modus (-)
	nach vorn einsetzen	
B) Einstellen/Ändern Ziel-Punktezah	Tastendruck lang (LCD-Anzeige blinkt)	Einstellungsmodus
	Tastendruck kurz (weiss auf und abdimmend)	Punktstand (+10 resp. -10)
	Tastendruck lang > 5 Sek.	Wechsel Normalbetrieb
	Kein Tastendruck > 20 Sek.	Wechsel Normalbetrieb
C) Normalbetrieb	Tastendruck kurz (+ 1 grün auf und abdimmend)	Addieren
	Tastendruck kurz (- 1 rot auf und abdimmend)	Subtrahieren
	Tastendruck kurz wiederholend < 3 Sek. (+ oder -)	Mehrfach Addieren oder Subtrahieren
	Automatisch: Melodie 1 und aufblitzende LEDs	Halbe Ziel-Punktezah erreicht
	Automatisch: Melodie 2 und aufblitzende LEDs	Ziel-Punktezah erreicht
	Automatisch: Melodie 3 weiss aufblitzende LEDs	Joker-Funktion (+ 5)

Garantie

Wir gewähren eine Garantie von 2 Jahren auf das Produkt.


Die Rechnung gilt als Quittung und Garantieschein, das Rechnungsdatum als Beginn der Garantiezeit. Bitte bewahren Sie die Rechnung auf.

Die Garantie gilt nicht für die Folgen normaler Abnutzung oder unsachgemässen Gebrauch.

Bemängelte Produkte müssen auf eigene Kosten an den Hersteller retourniert werden.

Nach Prüfung des Defektes/Ursache und Feststellung eines Mangels seitens des Herstellers wird dem Kunden das Produkt kostenlos ersetzt.

Sicherheitshinweise

- Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. 
- Die Benutzung des Gerätes durch Kinder obliegt der Verantwortung der Eltern oder erziehungsberechtigten Personen.
- Die Haftung liegt beim Nutzer.
- Das Gerät und sein Zubehör enthalten Kleinteile, die von Kindern verschluckt werden können. Es besteht Erstickungsgefahr!
- Im Gerätezubehör sind Teile enthalten, die von Kindern um den Hals gelegt werden können. Es besteht Erstickungsgefahr!
- Das Gerät darf nur in trockener Umgebung benutzt werden.
- Das Gerät darf nur in einem Temperaturbereich von +10°C bis +40°C benutzt werden.
- Das Gerät und die Batterien müssen fachgerecht entsorgt werden.
- Batterien immer alle gleichzeitig ersetzen.
- Beim Einsetzen der Batterien auf Polarität achten.
- Whiteboard Marker Ersatztyp: Edding 361.

Herstellerinformationen

Zweck des Gerätes:	Elektronisches Punktesystem
Montageart des Gerätes:	Wandmontage, bzw. Handgerät
Wirkungsweise des Gerätes:	Typ1
Verschmutzungsgrad des Gerätes:	Verschmutzungsgrad 2
Softwareklasse des Gerätes:	Softwareklasse 2
EMV Prüfungen für CE Zertifizierung:	CISPR 14:2005+A1:2008+A2:2011 (ed.5.2) EN 55014: 2006+A1:2009+A2:2011 EN 55014-2:1997+A1:2001+A2:2008 CISPR 14-2:1997+A1:2001+A2:2008 (ed.1.2)

Kontakt

Pointy AG
Allmeindstrasse 17
CH-8840 Einsiedeln / SCHWEIZ
Tel. ++41 (0) 55 422 38 32
Fax ++41 (0) 55 422 38 31
E-Mail: info@pointy.ch
Internet: www.pointy.ch